

## Avis d'appel public à la concurrence

Département de publication : 22

### Nom et adresse officiels de l'organisme acheteur :

Association Cinéma Le Douron  
Place de Launceston  
22310 PLESTIN LES GREVES

### Objet du marché:

Le marché vise à choisir les entreprises en corps d'état séparés chargées de réaliser les travaux de rénovation et extension du cinéma "le Douron" à Plestin les Grèves.

La surface totale du bâtiment est de 721m<sup>2</sup> dont extension 181 m<sup>2</sup>.

Le démarrage des travaux est prévu premier semestre 2019.

La liste des lots est la suivante :

- LOT N° 01 - Maçonnerie / Gros-œuvre / Fondations
- LOT N° 02 - Charpente bois
- LOT N° 03 - Couverture Etanchéité Bardage
- LOT N° 04 - Menuiseries extérieures aluminium
- LOT N° 05 - Cloisons Doublages Faux-plafond
- LOT N° 06 - Serrurerie Métallerie
- LOT N° 07 - Menuiseries intérieures bois
- LOT N° 08 - Gradins bois
- LOT N° 09 - Revêtements de sols et murs rigides et souples
- LOT N° 10 - Peinture miroiterie
- LOT N° 11 - Tissus tendus
- LOT N° 12 - Sièges cinéma
- LOT N° 13 - Ecran cinéma
- LOT N° 14 - Electricité
- LOT N° 15 - Plomberie sanitaire / Chauffage rafraîchissement ventilation

### Type de procédure :

Marché privé de travaux. Marché négocié.

Le présent marché est passé selon la procédure de l'Appel d'Offres (15 lots)

Les entreprises sont invitées à envoyer un mail à .....

afin de récupérer le Dossier de Consultation des entreprises.

La date de remise des offres est fixée au 26/2/2019 à 19 h.

### Lieu d'exécution:

Plestin-les grèves, département des Cotes d'Armor.

### Renseignements

Les renseignements d'ordre administratifs et/ou technique peuvent être obtenus auprès de :

Association Cinéma Le Douron  
Place de Launceston / 22310 PLESTIN LES GREVES  
T/ 02 96 35 61 41  
Mail: [travaux@cinema-le-douron.fr](mailto:travaux@cinema-le-douron.fr)

OLIVIER BAUDRY ARCHITECTE  
24 rue de Paris / 92190 MEUDON  
Tel: 01 46 89 08 35  
Mail: [olivier-baudry-archi@wanadoo.fr](mailto:olivier-baudry-archi@wanadoo.fr)